Storia 1

Titolo: Come gestore del servizio voglio migliorare l’interfaccia utente per integrare nuove funzionalità emerse durante un daily meeting

Descrizione: il nuovo Wireframe corredato dal Visual implementa la funzionalità di filtro nella sezione eventi sulla HomePage, viene rimodernato l’UI avvicinando l’utente alla nostra visione di UX, quindi giovani universitari.

Punti: 2

Storia 2

Titolo: Come utente voglio effettuare il Login per visualizzare i prossimi eventi caricati nel calendario

Descrizione: L’utente inserisce username e password fra quelli disponibili, preme il tasto di Submit e successivamente visualizzerà la home con gli eventi in ordine cronologico

Punti: 2

Storia 3

Titolo: Come utente voglio visualizzare gli eventi caricati nel calendario per vedere a quale sono interessato

Descrizione: L’utente entra nella Home, eventualmente facendo prima il Login, oppure accedendo direttamente dal LocalHost:4200# e verrà visualizzata la lista degli eventi con nome, descrizione e data evento

Punti: 4

- titolo

Come <qualcuno/qualcosa>, voglio che <qualcosa da fare> perché <qualcosa di utile>

- dimostrazione

Un testo che descrive cosa sarà mostrato nella demo. In pratica quali sono le condizioni per cui la storia ha avuto successo.

- punti

Quanto è "grossa" la storia. Potete usare potenze di due (1,2,4,8) o fibonacci (1,2,3,5); nell'indecisione scegliete la prima.

Il planning può essere fatto su file o su carta. In entrambi i casi caricate il risultato sul vostro progetto GitHub (nel caso l'abbiate fatto su carta, caricate una o più foto).

## Demo

Sono dimostrate tutte e solo le storie del planning. La demo è una cosa meccanica: si prende ogni storia, si legge il titolo e la dimostrazione, si vede se il funzionamento reale corrisponde.